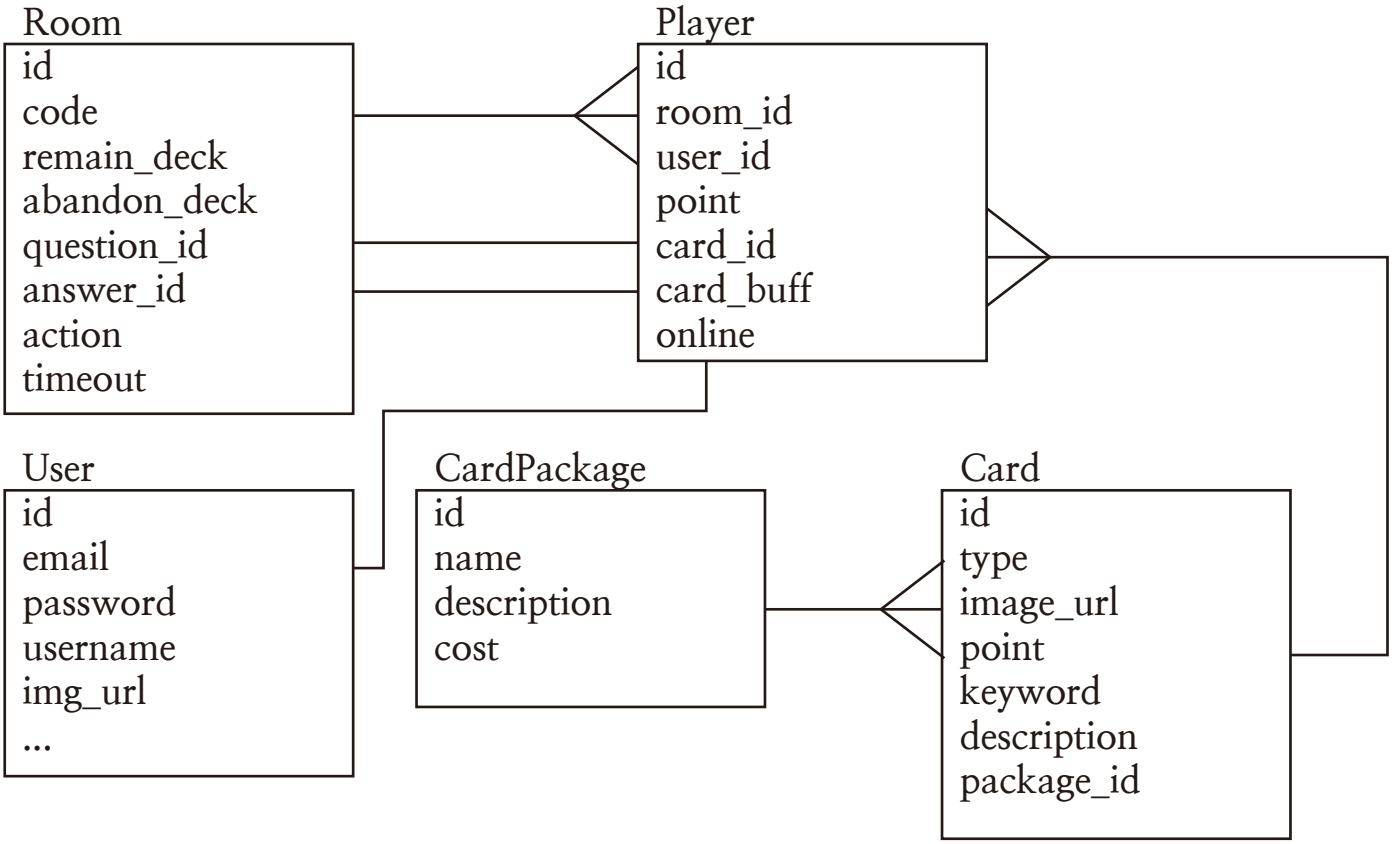
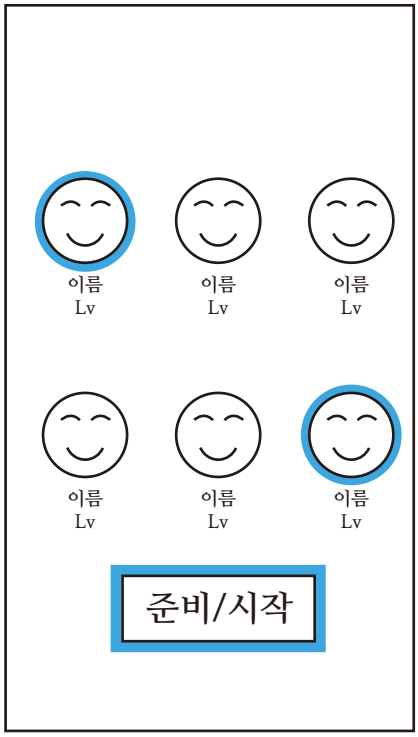
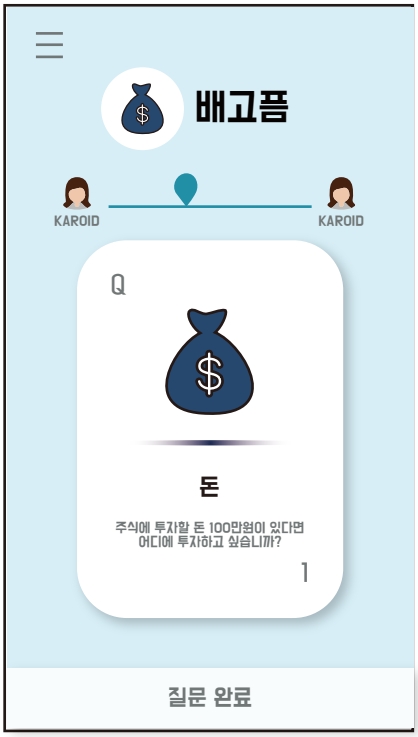
멜팅톡 게임 개발문서

데이터베이스 설계

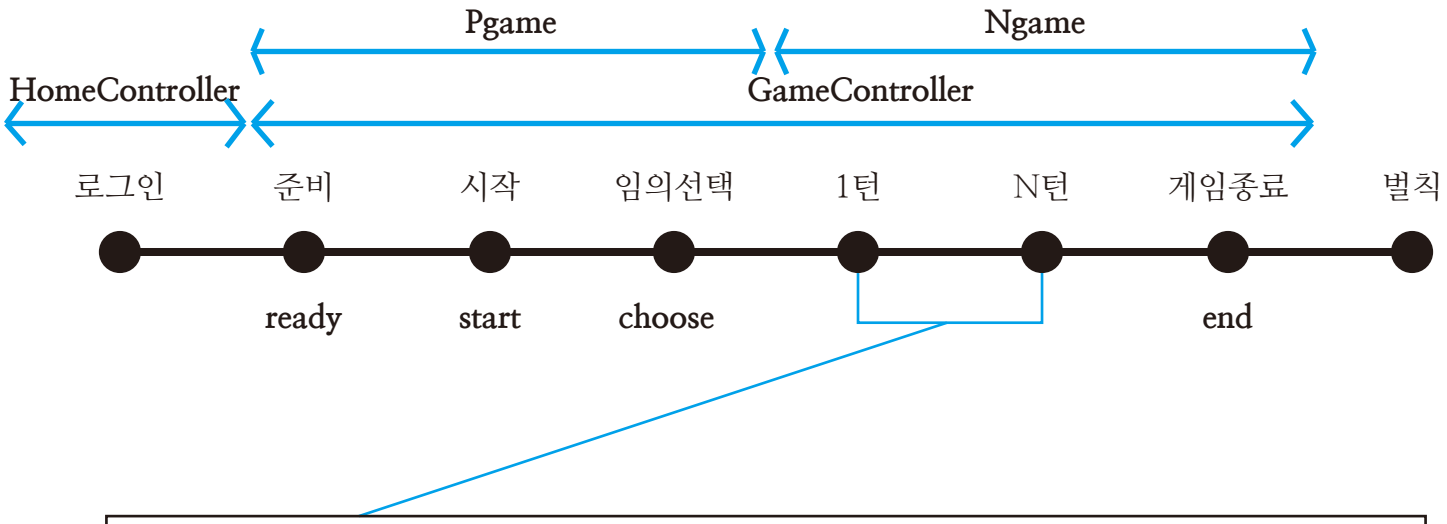


UX (정말 간단하게)





게임의 흐름



- 질문 카드(question_card)

- 광역 카드(wide_range_card)
- 이벤트카드(event_card) : Controller에 모두 하드코딩한다

네이밍 규칙

- 게임 안에서의 점수는 point, 게임 밖에서의 점수는 exp 로 명명한다.
- 게임 안에서의 사용자는 player, 밖에서의 사용자는 user로 명명한다.
- 질문 카드, 광역 카드, 이벤트카드는 모두 question_card, wide_range_card, event_card로 명명한다.
- 카드의 종류의 의미는 type를 쓴다
- 지불해야 하는 현금은 cost의 의미로 사용한다.
- 명명할때 띄어쓰기 대신 _ underscore를 사용한다.

melting talk